1 – CRIAR MODELO UML:

* Especificar cada Classe, atributos e métodos;
* Especificar Relacionamentos entre classes;

2 – IMPLEMENTAÇÃO:

* Implementar em JavaScript;
* Criar um arquivo de classes e methodos;
* Criar e implementar um arquivo main;
* Criar e implementar um arquivo html para executar na web;

3 – INTERFACE: